



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
ПРИДНЕСТРОВСКОЙ МОЛДАВСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

П Р И К А З

05.09.2017

№ 1006

г. Тирасполь

о проведении Республиканской экономической игры
среди обучающихся организаций общего образования
«Эконом-профи»

В соответствии с Законом Приднестровской Молдавской Республики от 21 апреля 2004 года № 408-3-III «О государственной молодежной политике» (САЗ 04-17) в текущей редакции, Постановлениями Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 26 мая 2017 года № 113 «Об утверждении Положения, структуры и предельной штатной численности Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики» (САЗ 17-23,1часть), от 14 марта 2017 года № 37 «Об утверждении Республиканского плана мероприятий по подготовке и проведению Года предпринимателя в Приднестровской Молдавской Республике», на основании Приказа Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики от 23 марта 2017 года № 323 «Об утверждении Республиканского плана мероприятий Года предпринимателя в организациях образования Приднестровской Молдавской Республики», в целях реализации Республиканского плана мероприятий Года предпринимателя в Приднестровской Молдавской Республике и профессионального самоопределения юношей и девушек

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести Республиканскую экономическую игру среди обучающихся организаций общего образования Приднестровской Молдавской Республики «Эконом-профи» 31 октября 2017 года.

2. Утвердить Положение о проведении Республиканской экономической игры среди обучающихся организаций общего образования «Эконом-профи» (Приложение к настоящему Приказу).

3. Начальникам Управлений народного образования городов и районов, руководителям государственных организаций общего образования предоставить в адрес Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики заявки-анкеты на участие в Республиканской экономической игре «Эконом-профи» до 10 октября 2017 года.

4. Начальнику Управления воспитательной, идеологической работы и молодежной политики Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики Н.Н. Филипповой обеспечить организацию и проведение Республиканской экономической игры «Эконом-профи»;

6. Контроль за исполнением настоящего Приказа оставляю за собой

И.о. министра



А.Н. Николюк

**Положение о проведении
Республиканской экономической игры
«Эконом-профи»**

1. Общие положения

1. Республиканская экономическая игра «Эконом-профи» (далее – Игра «Эконом-профи») проводится во исполнение Постановления Правительства от 14 марта 2017 года № 37 «Об утверждении Республиканского плана мероприятий по подготовке и проведению Года предпринимателя в Приднестровской Молдавской Республике».

2. Организатором Игры «Эконом-профи» является Министерство просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

В период проведения Игры «Эконом-профи» к организации могут быть привлечены общественные организации и исполнительные органы власти для достижения целей и задач Игры.

2. Цели и задачи Игры «Эконом-профи»

3. Основная цель Игры «Эконом-профи» – повышение уровня знаний в области предпринимательства путём обсуждения различных экономических вопросов в форме дебатов.

4. Игра «Эконом-профи» призвана решать следующие задачи:

- а) повышение эрудированности обучающихся организаций общего образования в сфере предпринимательства и экономики;
- б) развитие навыка критического и аналитического мышления;
- в) консолидация молодежи Приднестровской Молдавской Республики.

3. Участники Игры «Эконом-профи»

5. Участниками Игры «Эконом-профи» являются учащиеся 10-11 классов организаций общего образования городов и районов республики.

6. Состав команды - 5 человек: 1 лидер команды (юноша или девушка), 2 юношей и 2 девушек (участники могут представлять одно или несколько организаций общего образования). Допускается 2 человека запасных.

7. Сборную команду определяют Управления народного образования городов и районов.

4. Программа проведения Игры «Эконом профи»

8. Игра проводится в 3 тура по олимпийской системе (выигравшая команда проходит в следующий тур, проигравшая выбывает).

9. Каждый тур состоит из определенного количества игр (зависит от количества участников Игры) между 2-мя командами.

10. Каждая игра в туре проходит в формате дебатов.

5. Условия проведения Игры «Эконом-профи».

11. Игра «Эконом-профи» проходит в 3 тура: четвертьфинал, полуфинал и финал.

12. Количество игр в каждом туре определяется от числа участников в Игре «Эконом-профи».

13. В играх каждого тура принимают участие по 2 команды, которые определяются жеребьевкой. Жеребьевку проводят организаторы игры.

14. Правила проведения игр между командами в каждом туре:

а) в каждой игре между собой соревнуются 2 команды;

б) тема обсуждения дается командам предварительно;

в) играет команда Правительство (ЗА) и команда Оппозиция (ПРОТИВ);

г) игра состоит из 3-х раундов.

д) первый раунд дается командам для выдвижения своей точки зрения, т.е. для приведения аргументации. Первый раунд делится на два временных отрезка. Каждой команде дается по 3 минуты для:

- приветствия;

- представления команды;

- аргументы.

Далее каждой команде дается по 2 минуты для:

- приведения контраргументов;

- развития своей точки зрения (приведения доводов и фактов).

е) второй раунд. Во втором раунде каждая команда получает по три вопроса из зала. А также команды задают по одному вопросу друг другу.

1) вопрос заданный не по теме снимается членами жюри.

2) члены жюри имеют права задавать вопросы.

3) на четкое озвучивание вопроса дается 20 секунд; на обсуждение ответа дается 20 секунд; на ответ дается 40 секунд.

4) отвечать может любой член команды.

ж) третий раунд «Резюме». В третьем раунде команды дают резюме всей игры. В резюме необходимо дать оценку аргументам соперников, а также оценку своим аргументам, и подвести итог всей игры. Резюме дается одним человеком в течение одной минуты

з) по итогам Игры «Эконом-профи» определяется Провокатор Игры. Провокатор – это человек, задавший наибольшее количество провокационных вопросов.

6. Требования к участникам Игры «Эконом-профи»

15. Команда участников:

а) присутствие на игре 5 членов команды. Допускаются 2 замены в ходе проведения встреч.

б) деловой стиль одежды. Допускается наличие в одежде отличительных элементов, не нарушающих общего стиля команды.

в) наличие бейджей с именами участников.

г) запрещается использование телефона, подсказок и домашних заготовок во время игры.

д) разрешается использование чистых листов и ручек в ходе игры.

7. Штрафы

16. В ходе игры команды зарабатывают очки. Команда, нарушающая правила, получает штрафные баллы. Штрафы снижают вероятность прохождения участников на следующий уровень. За грубые нарушения правил судья вправе снять с команды приобретённый статус победителя.

17. Штрафные баллы присваиваются за:

- ненормативную лексику;
- оскорбления;
- нарушение регламента;
- заведомо ложное приведение фактов и статистических данных;
- перебивание (как соперника, так и партнёра);
- нарушение дисциплины (шум во время выступления команды, выкрики с места).

18. Команда предупреждается о получении штрафа судьями.

8. Судейская коллегия.

19. Перед игрой создается судейская коллегия из 3-х приглашенных гостей. Список членов судейской коллегии определяется организаторами конкурса.

20. Тайм-кипер - выполняет обязанность по контролю за временем регламентом игры. Тайм-кипер следит за временем выступления. Сообщает судьям недоговоренное спикером время.

21. Результат каждой игры получается путем сложения всех баллов, отданных судьями командам.

22. Каждый судья принимает решение независимо от других судей;

23. К судейству на турнире допускается судья, прошедший инструктаж или другую форму проверки, назначаемую организаторами перед Игрой.

9. Условия участия команд

24. Команда допускается к игре при наличии у сопровождающего следующих документов:

а) заявка на участие в Игре «Эконом-профи» заверенные подписью и печатью начальника Управлений народного образования города или района;

б) справки обучающихся со школ с фотографией, заверенные руководителями организаций общего образования.

ЗАЯВКА-АНКЕТА
на участие в Республиканской экономической игре
«Эконом-профи»

1. Город (район) _____
2. Название команды _____
4. Ф.И. (полностью) лидера команды _____
5. Данные о сопровождающих лицах:
а) _____
б) _____

№	ФИО	Город	Наименование организации общего образования	Класс	Номер телефона
1					
2					
3					
4					
5					
Запасные игроки					
1					
2					

Дополнительная информация:

1. Ф.И.О. (полностью) Лица сопровождающего команду _____

Начальник МУ «УНО» _____

М.П.
(Ф.И.О.) _____

_____ (подпись)

« _____ » _____ 2017 г