



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ  
ПРИДНЕСТРОВСКОЙ МОЛДАВСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

## П Р И К А З

2018. 11. 2017

№ 1293

г. Тирасполь

### О проведении Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018»

В соответствии с Указом Президента Приднестровской Молдавской Республики от 18 августа 2003 года № 362 «Об утверждении Концепции развития детского и молодежного общественного движения в Приднестровской Молдавской Республике» (САЗ 03-34), на основании Постановления Правительства Приднестровской Молдавской Республики от 26 мая 2017 года № 113 «Об утверждении Положения, структуры и предельной штатной численности Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики» (САЗ 17-23,1) в текущей редакции, Приказа Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики от 29 сентября 2014 года № 1262 «Об утверждении Программы мероприятий по реализации Стратегии государственной молодежной политики на 2014-2020 годы», во исполнение совместного Приказа Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики, Министерства обороны Приднестровской Молдавской Республики, Министерства внутренних дел Приднестровской Молдавской Республики от 21 июля 2017 года № 853/242/359 «Об организации деятельности республиканского патриотического детско-юношеского и молодёжного общественного движения «Юный патриот Приднестровья», в целях содействия патриотическому воспитанию подрастающего поколения и подготовка молодых граждан к военной службе в Вооруженных Силах Приднестровской Молдавской Республики

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести Республиканскую военно-спортивную игру «Юный патриот Приднестровья-2018» 16-18 мая 2018 года в Спортивно-оздоровительном лагере «Спартак», Кицканский лес.

2. Утвердить Положение «О Республиканской военно-спортивной игре «Юный патриот Приднестровья-2018» (Приложение к настоящему Приказу).

3. Начальникам Управлений народного образования городов и районов:

а) обеспечить проведение первого муниципального этапа военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018» в апреле-мае 2018 года в строгом соответствии с утвержденным Положением «О Республиканской военно-спортивной игре «Юный патриот Приднестровья-2018»;

б) предоставить график проведения первого муниципального этапа Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018» в срок до 5 апреля 2018 года в Управление воспитательной, идеологической работы и молодёжной политики Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики;

в) направить в Министерство просвещения Приднестровской Молдавской Республики 11 мая 2018 года руководителей городских (районных) штабов Республиканского общественного движения «Юный патриот Приднестровья» и руководителей отрядов-победителей первого муниципального этапа городов и районов республики для участия в инструктивно-методическом совещании по подготовке и проведению Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018».

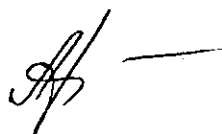
4. Начальнику Управления воспитательной, идеологической работы и молодёжной политики Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики Н.Н. Филипповой:

а) организовать работу по формированию и деятельности организационного комитета и судейской коллегии Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018»;

б) проинформировать руководителей государственных организаций общего образования (ГОУ «Республиканский украинский теоретический лицей-комплекс», ГОУ «Республиканский молдавский теоретический лицей-комплекс», ГОУ «Тираспольское Суворовское военное училище», ГОУ «Республиканская кадетская школа-интернат им. Ф.Э. Дзержинского Министерства внутренних дел ПМР» об участии юнармейских отрядов в республиканском (финальном) этапе Республиканской военно-спортивной игры «Юный патриот Приднестровья-2018».

5. Контроль за исполнением настоящего Приказа оставляю за собой.

И.о. министра



А.Н. Николук

**Положение о проведении  
Республиканской военно-спортивной игры  
«Юный патриот Приднестровья-2018»**

**1. Общие положения**

1. Республиканская военно-спортивная игра «Юный патриот Приднестровья-2018» (далее – Игра «ЮПП») проводится в рамках реализации Указа Президента Приднестровской Молдавской Республики от 18 августа 2003 года № 362 «Об утверждении Концепции развития детского и молодежного общественного движения в Приднестровской Молдавской Республике» (САЗ 03-34), во исполнение Приказа Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики от 29 сентября 2014 года № 1262 «Об утверждении Программы мероприятий по реализации Стратегии государственной молодежной политики на 2014-2020 годы», совместного Приказа Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики, Министерства обороны Приднестровской Молдавской Республики, Министерства внутренних дел Приднестровской Молдавской Республики от 21 июля 2017 года № 853/242/359 «Об организации деятельности республиканского патриотического детско-юношеского и молодёжного общественного движения «Юный патриот Приднестровья».

2. Игра «ЮПП» посвящается 73-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов и 28-й годовщине образования Приднестровской Молдавской Республики.

3. Учредителем Игры «ЮПП» является Министерство просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

**2. Цели и задачи Игры «ЮПП»**

4. Основная цель Игры «ЮПП» – содействие военно-патриотическому воспитанию молодежи, мотивация и формирование престижа военной профессии у юношей и девушек.

5. Игра «ЮПП» призвана решать следующие задачи:

а) воспитание у молодежи любви к своей Родине, морально-нравственных качеств, чувства патриотизма и ответственности за Родину;

б) формирование приднестровской гражданской идентичности;

в) формирование у молодых граждан высокого идеала служения Родине, готовности встать на её защиту на примере мужества и героизма ветеранов Великой Отечественной войны, защитников Приднестровской Молдавской Республики;

г) подготовка молодых граждан Приднестровья к военной службе, популяризация военно-прикладных видов спорта;

д) повышение уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, по начальной военной подготовке, прикладной физической подготовке;

е) выявление лучших юнармейских отрядов республики;

ж) консолидация молодежи Приднестровской Молдавской Республики;

### **3. Сроки проведения Игры «ЮПП»**

6. Игра «ЮПП» проводится в 2 этапа:

I этап – муниципальный в городах и районах республики - апрель - май 2018 года;

II этап – республиканский (финал) – 16-18 мая 2018 года.

7. Место проведения республиканского этапа Игры «ЮПП»: Кицканский лес, Спортивно-оздоровительный лагерь «Спартак».

### **4. Участники Игры «ЮПП»**

8. Участниками Игры «ЮПП» являются учащиеся 8 - 10 классов муниципальных и государственных организаций общего образования городов и районов республики, государственных организаций общего образования, подведомственных Министерству обороны Приднестровской Молдавской Республики и Министерству внутренних дел Приднестровской Молдавской Республики.

9. В республиканском этапе (финале) Игры «ЮПП» принимает участие отряд, занявший I место в муниципальном этапе Игры «ЮПП» в городах и районах республики. Государственные организации общего образования, подведомственные Министерству просвещения Приднестровской Молдавской Республики (ГОУ «РУТЛК», ГОУ «РМТЛК»), государственные организации общего образования, подведомственные Министерству обороны Приднестровской Молдавской Республики и Министерству внутренних дел Приднестровской Молдавской Республики (ГОУ «ТСВУ», ГОУ «РКШИ им. Ф.Э. Дзержинского МВД ПМР») принимают участие в республиканском этапе (финале) Игры «ЮПП».

10. Состав команды - 16 человек: 1 командир отряда, 10 юношей и 5 девушек, имеющие медицинский допуск по итогам диспансеризации, прошедшие инструктаж по технике безопасности.

11. **Ответственность за достоверность данных медицинского допуска несёт руководитель организации образования.**

12. Сопровождают отряд 4 человека: руководитель городского (районного) штаба юнармейского движения, являющийся официальным представителем команды; руководитель отряда организации образования и 2 человека из числа педагогических работников организации образования.

### **5. Руководство подготовкой и проведением Игры «ЮПП»**

13. Непосредственное руководство организацией и проведением Игры «ЮПП» осуществляется организационным комитетом, сформированным из представителей Министерства просвещения ПМР, Министерства обороны ПМР, Министерства внутренних дел ПМР, Комитета государственной безопасности ПМР, Министерства обороны ПМР, Министерства юстиции ПМР, Черноморского Казачьего Войска, ОГРВ, Союза защитников Приднестровья, РС «Оборонно-спортивное и техническое общество Приднестровья», патриотический клуб «Наследники Победы». Состав оргкомитета Игры «ЮПП» утверждается Приказом Министерства просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

14. Итоги конкурсов и соревнований Игры «ЮПП» утверждаются судейской коллегией, состав которой определяется оргкомитетом Игры.

В состав судейской коллегии по каждому виду соревнований и конкурсов Игры «ЮПП» входит один из представителей команд в качестве наблюдателя.

Решение судейской коллегии Игры «ЮПП» является окончательным, пересмотру и обжалованию не подлежит. Официальные представители команд могут подать апелляцию в случае обнаружения технических ошибок в протоколах соревнований в течении 2-х часов после объявления результатов.

15. Организационный комитет Игры «ЮПП» проводит с руководителями команд ежедневные совещания по порядку проведения Игры, по подведению промежуточных итогов и по изменению регламента Игры «ЮПП» в случае необходимости. На территории лагеря круглосуточно работает Штаб организационного комитета Игры «ЮПП».

## **6. Программа проведения Игры «ЮПП»**

16. Программа Игры включает следующие соревнования и конкурсы:

- **Строевой конкурс «Статен в строю, силен в бою!»;**
- **Творческий конкурс-представление отрядов «Мы – наследники славных победных традиций!»;**
- **Военизированная игра на местности «Боевой рубеж»;**
- **Соревнования «Военно-прикладная полоса препятствий» (ВППП).**
- **Соревнования «Стрелковый поединок».**
- **Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»**
- **Конкурс командиров;**
- **Спортивные соревнования «Тяжело в учении, легко в бою!»**
- **Боевая тревога**
- **Конкурс «Агитационного плаката» по популяризации службы в Вооруженных Силах ПМР.**
- **Конкурс военно-полевого быта «Землянка» ;**

## **7. Условия проведения конкурсов и соревнований Игры «ЮПП»**

**17. Смотр-конкурс строя и песни «Статен в строю, силен в бою!»**

**Судьи: МО, МВД, МЮ, ЧКВ, МП,**

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды - парадная с головными уборами, с символикой отряда.

Смотр-конкурс проводится по трем зачетам.

Отряд выполняет все 3 зачёта сразу.

При подведении итогов смотра-конкурса учитывается дисциплина и поведение отряда.

**Зачёт № 1. Действия на месте в составе отряда.**

**1). Доклад командира отряда судье о готовности отряда.**

Отряд находится в походном строю в колонне по три:

о

ооо  
ооо  
ооо  
ооо  
ооо  
ооо

Командир отряда командует: «***Отряд, равняйся, смирно! Равнение на-право (на-лево, на-середину)***». Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к главному судье, оценивающему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает: «***Товарищ судья, отряд « \_\_\_\_\_ » города (района) \_\_\_\_\_ к смотру-конкурсу строя и песни***

**«Статен в строю, силен в бою!» построен и готов». Командир отряда юнармеец Иванов». После доклада командир отряда делает левой ногой шаг в сторону и становится рядом с судьёй.**

**2). Ответ на приветствие.**

На приветствие судьи «Здравствуйте товарищи! отряд отвечает: **«Здравия желаем, товарищ судья!»**. По команде судьи: «Вольно!» командир отряда подаёт команду: **«Отряд, вольно!»**, опускает руку от головного убора.

**3). Перестроение отряда с походного строя в одношереножный развернутый строй.**

Командир отряда командует: **«Отряд, равняйся, смирно! Вольно! Разойдись!»**.

Для сбора отряда подается команда **«Отряд, ко мне»**, по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются. Построение отряда в развернутый строй производится по команде **«Отряд, в одну шеренгу становись!»**. Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения; отряд выстраивается левее командира в одну шеренгу по росту. С началом построения отряда командир отряда выходит из строя и следит за действиями подчиненных.

о  
оооооооооооооо

**4). Повороты на месте в составе отряда**

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно!»**. Далее командир отряда подаёт команды для поворотов на месте: **«Отряд, напра-во, напра-во, кру-гом, нале-во, нале-во, кру-гом! Отряд, равняйся, смирно!»**.

**5) Перестроение отряда из одной шеренги в две.**

Командир отряда подаёт команду: **«Отряд, на первый и второй рассчитайся!»** Далее командир отряда подаёт команду: **«Отряд, в две шеренги стройся!»**. Юнармейцы перестраиваются в две шеренги (вторые номера становятся в затылок первым).

о  
ооооооооо  
оооооооо

**6) Смыкание отряда вправо.**

Командир подаёт команду: **«Отряд, вправо сомкнись!»** Отряд, кроме двух правофланговых человек, поворачиваются направо, движутся к правофланговым, дойдя, самостоятельно поворачиваются налево. (смыкание может производиться также бегом).

**7) Построение отряда на месте в колонну по три**

Далее командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся! Смирно! Вольно, разойдись!»**. Командир становится на месте построения и командует: **«Отряд - ко мне !»**, по которой юнармейцы бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются. **«Отряд, в колонну по три становись !»**.

**Зачёт № 2. Действия отряда в движении.**

**8) Движение строевым шагом.**

Командир подаёт команду: **«Отряд, равняйся, смирно, шагом марш!»**. Отряд следует на расстояние, необходимое для прохождения торжественным маршем.

**9) Воинское приветствие в строю в движении.**

За 10-15 шагов до судьи командир подаёт команду: **«Смирно! Равнение направо (на-лево)!»**. По команде **«Смирно»** все переходят на строевой шаг, а по команде **«Равнение на-право (на-лево)!»** одновременно поворачивают голову в сторону судьи и прекращают движение руками. Командир отряда, повернув голову,

прикладывает руку к головному убору. По прохождении судейской коллегии или по команде "Вольно" командир отряда командует: «Вольно!» - и опускает руку. Допускается выполнение команд «Счёт! И - раз!» «И - два!».

**Зачёт № 3. Торжественное прохождение в составе отряда с песней**

10) Командир подаёт команду: «Отряд, равняйся! Смирно! Отряд, с места с песней шагом марш!»

Каждая из 10 позиций смотра –конкурса строя и песни оценивается по 10-бальной системе. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов.

Отдельно оцениваются действия командира отряда, которые учитываются при подведении итогов конкурса командиров.

**18. «Творческий конкурс-представление отрядов «Мы – наследники славных победных традиций!» (домашнее задание).**

**Судьи: МП, МО, МВД, МЮ, ЧКВ, МД «Звезда».**

В произвольной художественной форме участники представляют свое творческое выступление. В конкурсе участвует весь отряд. Время выступления - до 10 минут. Форма одежды – парадная. Не допускается использование объёмных декораций и реквизитов. Музыкальное сопровождение – «минусовка» или аккомпанирование на инструменте.

Критерии оценки:

- а) соответствие тематике;
- б) полнота представления отряда;
- в) композиционное единство;
- г) оригинальность;
- д) сценическая культура.

Каждый из перечисленных критериев оценивается по 10-бальной системе. Баллы суммируются. За превышение времени выступления из общей суммы вычитается 1 балл за каждую минуту. Победитель определяется по наивысшей сумме баллов.

**19. Военизированная игра на местности «Боевой рубеж»**

Участвует весь отряд. Отряд должен иметь укомплектованную медицинскую сумку, противогазы для каждого юнармейца, ручку, планшет.

Игра состоит из командных пунктов (КП):

**Старт - МП**

На старте командам выдается карта, маршрутный лист, где указывается название команды, порядок прохождения этапов, время старта. Команда, двигаясь по маркированному маршруту, находит КП в строго определенном в маршрутном листе порядке.

**КП № 1- Огневой рубеж.**

**«Стрельба из пневматической винтовки»**

**Судьи: МВД, МП.**

Участвуют 3 человека (2 юноши и 1 девушка).

Стрельба из пневматической винтовки осуществляется из положения лежа по мишеням марки «П» с расстояния 10 метров. Соревнование состоит из двух этапов: пристрелочный - 3 патрона; зачетный - 5 патронов.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество очков.

Победителем в личном зачете признается участник, набравший наибольшее количество очков.

Условия начисления штрафных баллов: невыполнение команды судьи - штраф - 3 очка.

***«Метание гранаты на точность»***

**Судьи: ЧКВ, МП.**

Участвуют 3 юнармейца: 2 юноши и 1 девушка метают на точность и время по 3 гранаты (юноши – Ф-1; девушки - РГД). Дистанция 12 метров; цель три круга (один в другом): первый круг – диаметром 3 м (1 балл); второй круг диаметром 2 м (2 балла); третий круг – диаметром 1 м (3 балла). Центр третьего круга обозначен флажком.

Участник докладывает «К бою готов!» После команды судьи «Гранатой – огонь!» - включение секундомера, участник выполняет три броска. Остановка секундомера проводится по докладу каждого юнармейца: «Бой закончил!». Время суммируется. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов лучшая команда определяется по наименьшему времени действий. Судья объявляет время, затраченное на выполнение задания, и количество набранных баллов по каждому участнику.

***КП № 2- Боевая техника.***

***«Неполная разборка и сборка автомата»***

**Судьи: МВД, МО.**

Участвуют 2 юнармейца (состав участников определяется каждой командой самостоятельно (или 2 юноши, или 2 девушки, или девушка и юноша), которые по очереди выполняют на плащ-палатке сначала разборку, а затем сборку. Сборка осуществляется в обратной последовательности. За каждое нарушение последовательности добавляется 2 сек., каждое падение детали за пределы плащ-палатки – 10 сек.

Жюри учитывает время выполнения задания. Зачет проводится по наименьшему командному времени, а также по лучшему личному зачету.

***«Боевая техника Вооруженных Сил Приднестровской Молдавской Республики».***

**Судьи: МО, МП.**

Остальные юнармейцы отвечают на вопросы конкурса. Команда вытягивает билет с вопросами (тесты). Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Баллы суммируются. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве баллов лучшая команда определяется по наименьшему времени выполнения задания на данном этапе. Секундомер включается с момента вытягивания билета и выключается по завершении выполнения заданий. Судья на этапе сразу объявляет время выполнения заданий (Примерный перечень вопросов в Приложении № 1 к настоящему Положению).

***КП № 3 – Чрезвычайные ситуации.***

***«Медицинский»***

**Судьи: МП, ЧКВ.**

В конкурсе участвуют все девушки, у которых должна быть укомплектованная санитарная сумка. Команда вытягивает билет с тремя вопросами: теоретический -1; практический – 2. Необходимо знать способы оказания первой доврачебной помощи, виды повязок и их наложение. (Примерный перечень вопросов в Приложении № 2 к настоящему Положению).



Каждое задание конкурсов оценивается по 10-балльной системе. Баллы суммируются. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве баллов лучшая команда определяется по наименьшему времени действий на данном этапе. Секундомер включается с момента вытягивания билета и выключается по завершении выполнения практических заданий. Судья на этапе сразу объявляет время выполнения заданий.

**«Противопожарная безопасность».**

**Судьи: МВД, МП.**

В конкурсе «Противопожарная безопасность» участвуют все юноши. Команда вытягивает билет с тремя вопросами: теоретический -2; практический – 1. Необходимо знать способы тушения пожара, правила спасения пострадавших, причины возгорания и др. (Примерный перечень вопросов в Приложении № 3 к настоящему Положению).

Каждое задание конкурсов оценивается по 10-балльной системе. Баллы суммируются. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве баллов лучшая команда определяется по наименьшему времени действий на данном этапе. Секундомер включается с момента вытягивания билета и выключается по завершении выполнения практических заданий. Судья на этапе сразу объявляет время выполнения заданий.

**«Гражданская защита».**

**Судьи: МЮ, МП.**

Надевание противогаза. Участвует весь отряд. Отряд выстраивается в шеренгу. Противогазы находятся в походном положении (противогаз вложен в сумку на левом боку, при передвижении или выполнении заданий сумку можно несколько сместить назад, чтобы она не мешала движению рук).

По сигналу «Воздушная тревога» противогаз переводят в положение «наготове» (сумку с противогазом перемещают вперёд, открывают клапан, чтобы было удобно быстрее вынуть шлем-маску из сумки).

По сигналу «Газы!» противогаз переводят в «боевое» положение, делая шаг вперёд.

Учитывается время выполнения задания по сигналу «Газы» до выполнения шага вперёд.

**КП № 4 – «Боевой поход»**

**«Установка палатки».**

**Судьи: МП.**

В конкурсе участвует 6 юнармейцев. Оргкомитет предоставляет команде туристическую двухместную палатку типа «Памир», 10 колышек, 2 стойки. Палатка устанавливается на время по сигналу судьи «Приступить к установке палатки». Участники от линии старта (2-3 метра) направляются к месту сбора палатки и выполняют задание. По окончании выполнения задания команда строится на исходной позиции и докладывает «Задание выполнено». Судья оценивает качество выполнения задания, сообщает время, затраченное на установку палатки. После этого команда свертывает палатку, соблюдая правила свертывания палатки. Судья оценивает качество выполнения задания, время при этом не учитывается. Победителем становится команда, набравшая наименьшее количество штрафных баллов и выполнившая установку палатки за наименьшее время.

Оценивается правильность установки палатки по вертикали, отсутствие складок на двух больших скатах палатки и быстрота установки.

Штрафные баллы начисляются:

- за уклон палатки «вперед», «назад», «вправо», «влево» - штраф 20 сек.;
- за наличие складок на боковых скатах – штраф 10 сек.

**«Рукоход».**

**Судьи: МП.**

В конкурсе участвует 6 юнармейцев (состав команды определяется самостоятельно каждой командой). Участники переправляются через препятствие (условный обрыв) по двум горизонтально натянутым канатам, расположенным друг над другом. Условия конкурса следующие:

- участники передвигаются в порядке очереди, которую определяет капитан команды;
- следующий по очереди участник приступает к выполнению задания только тогда, когда задание полностью выполнил предыдущий участник;
- команде разрешается помогать участникам на старте;
- передвижение по канатам производится приставными шагами, удерживаясь за верхний канат руками;
- при достижении противоположной стороны препятствия участником производится соскок со снаряда лицом вперед, без помощи других участников команды.

Победителем становится команда, набравшая наименьшее время для преодоления препятствия.

Штрафные баллы начисляются при:

- срыве 1 рукой или 1 ногой – штраф 5 сек.;
- срыве 2 ногами – штраф 10 сек.;
- полном срыве (падение юнармейца) – штраф 40 сек.;
- спрыгивании спиной вперед – штраф 10 сек.;
- начале преодоления препятствия новым участником до окончания выполнения задания предыдущим участником (два юнармейца одновременно находятся на этапе) - штраф 20 сек.

**«Болото».**

**Судьи: МП.**

Участвует вся команда. Необходимо преодолеть «заболоченный» участок по кочкам. Протяженность участка – 15 метров. «Кочки» расположены зигзагообразно, расстояние между «кочками» – 1,5 – 2 метра. Проходить первую и последнюю «кочки» обязательно. Штрафы начисляются, если:

- на этапе одновременно находится 2 юнармейца – штраф 2 балла;
- заступ за контрольную линию – штраф 1 балл;
- срыв и касание земли одной ногой – штраф 2 балла;
- срыв с кочки двумя ногами – штраф 3 балла;
- не пройдена первая/последняя «кочки» - штраф 3 балла

Баллы суммируются. 1 штрафной балл – 10 сек. Победитель определяется по наименьшему времени прохождения препятствия всей командой с учетом штрафного времени.

**КП № 5 «Разведчики».**

**Судьи: МО.**

Поиск на ограниченной территории 5 замаскированных бойцов. От каждого найденного бойца получить слово, составив предложение.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов (по 10 баллов – за каждого бойца, 50 баллов – за правильно сложенное предложение, каждое слово оценивается в 10 баллов). При равенстве баллов учитывается время,

затраченное для поиска замаскированных бойцов и время, затраченное на составление предложения (афоризм по военной тематике).

**Финиш – МП.** Судьи фиксируют прибытие команды, принимают маршрутный лист команды.

**Победитель Военизированной игры на местности «Боевой рубеж» определяется по наименьшей сумме мест. В случае равенства суммы мест предпочтение отдается отряду, занявшему наиболее высокое место в соревнованиях «Стрельба из пневматической винтовки», далее – в соревнованиях «Неполная разборка и сборка автомата».**

## **20. Военно-прикладная полоса препятствий**

### **Судьи: РС ОСТО Приднестровья**

В соревнованиях участвуют 5 юнармейцев-юношей. Военно-прикладная полоса препятствий (ВППП) включает:

- бег с преодолением комплекса препятствий;
- стрельбу из пневматической винтовки;
- метание гранаты на точность;
- прыжки в длину с разбега;
- перенос тяжестей.

Длина ВППП составляет 380 метров. Схема военно-прикладной полосы препятствий (Приложение № 4 к данному Положению). Этапы и условия прохождения препятствий следующие:

1. **Старт** – из положения стоя. Бег к препятствию.
2. **Гимнастический «козёл»** - участник выполняет прыжок «ноги врозь» через снаряд, высота которого 120 см с опорой. После преодоления препятствия участник продолжает бег.
3. **Прыжок через планку** - высотой 90 см, выполняется с ходу без опоры. Далее участник продолжает бег по трассе.
4. **Преодоление забора** – высотой 2 метра выполняется с ходу без опоры. Далее участник продолжает бег по трассе.
5. **Бег по качающейся балке** – препятствие преодолевается с ходу. На расстоянии 0,5 метра от конца балки юнармеец должен оттолкнуться и прыгнуть с балки вперед на землю, после чего продолжить бег по трассе.
6. **«Окно» для пролезания (50 x 40 см)** – юнармеец преодолевает с ходу и далее продолжает бег по трассе.
7. **«Тройная планка»** юнармеец преодолевает с ходу прыжком через первую планку (60 см), пролезанием под второй планкой (90 см) и прыжком через третью планку (60 см), далее бег продолжается по трассе.
8. **«Огневой рубеж»** - юнармеец стреляет из пневматической винтовки по падающей мишени на расстоянии 10 метров с положения стоя с руки. На поражение мишени дается 2 выстрела. В случае промаха участник бежит штрафной круг 20 метров.
9. **Метание гранаты Ф-1 (600 граммов)** в цель на расстояние 20 метров. Первая цель – круг, лежащий на земле. Вторая цель – «окно» на высоте 1 метр от земли. Для поражения обеих целей дается 4 гранаты. Необходимо поразить хотя бы одну цель. В случае промаха участник бежит штрафной круг 20 метров.
10. **Перенос ящика** с «боеприпасами» весом 22,5 кг вперед на расстояние 20 метров. Перенос осуществляется любым способом. Далее бег по трассе.
11. **Прыжок с ходу через «яму»** длиной 2,5 метра. Далее бег по трассе.

12. **Бег по буму** длиной 4 метра и высотой 1 метр 20 сантиметров. Юнармеец поднимается по буму по наклонной плоскости, упирающейся в землю. На расстоянии не более 0,5 метра от конца оттолкнуться и прыгнуть на землю и продолжить движение по трассе.

13. **«Мышеловка»** - переползание под сетью длиной 20 метров любым способом.

Учитывается время прохождения ВППП каждым участником команды. Зачет проводится командный (суммарное время прохождения ВППП 5-ю участниками) и личный.

## **21. Соревнования «Стрелковый поединок»**

**Судьи: РС ОСТО Приднестровья.**

Стрелковый поединок – командное соревнование с пробежкой и стрельбой из пневматической винтовки по падающим мишеням.

Стрелковый поединок проводится по круговой системе (каждая команда в забегах встречается поочередно со всеми другими командами). Участвует вся команда. В каждом забеге - 3 человека: 2 юноши и 1 девушка.

Расписание встреч утверждается на основании жеребьевки по разработанной таблице в зависимости от количества команд.

По вызову судьи, в соответствии с таблицей забегов, на линию старта выходят две команды. По команде «Марш» стрелки перебегают на огневой рубеж, заряжают оружие и стреляют по мишеням своего «противника». Стрельба ведется перекрестно. Юнармеец, поразивший мишень своего «противника», имеет право оставшимися патронами вести огонь по другим мишеням команды «противника».

Встреча двух команд считается законченной, если одна команда поразила все мишени другой команды.

Обеим командам засчитывается поражение, если их юнармейцы израсходовали боеприпасы, а поразить все мишени не смогли (независимо от количества непораженных мишеней).

За каждую победу команде засчитывается одно очко, за поражение – ноль очков.

Командное первенство в стрелковом поединке определяется по наибольшей сумме набранных очков.

Если команды набрали одинаковое количество очков, то для определения победителя назначается дополнительный поединок.

## **22. Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»**

**Судьи: МП**

В конкурсе участвует вся команда, поделенная на 4 группы по 4 человека. Конкурс состоит из 4-х заданий до 10 вопросов в каждом задании:

1 задание – *основные военные операции Великой Отечественной войны 1941-1945 годов;*

2 задание – *основные этапы создания и становления Приднестровской Молдавской Республики;*

3 задание – *знаменитые военные деятели времен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и истории Приднестровья;*

4 задание – *знаменательные даты воинской славы России и Приднестровья, памятные даты 2018 года.*

Примерный перечень вопросов в Приложении № 5 к настоящему Положению.

Задания всей командой выполняются одновременно по группам. Примерное время выполнения – 10 минут. Все команды выполняют задания одновременно. За каждый правильный ответ – 1 балл.

### **23. Конкурс командиров.**

**Судьи: МО, МВД, МЮ, ЧКВ, МП.**

Конкурс состоит из 3 заданий, которые командиры получают непосредственно во время конкурса. Каждый конкурс оценивается по 10-ти бальной системе.

Дополнительно учитываются результаты строевого конкурса «Статен в строю, силен в бою!» (действия и поведение командира).

Оргкомитет оценивает также поведение и действие командира на протяжении всей игры.

### **24. Спортивные соревнования «Тяжело в учении, легко в бою!».**

**Судьи: МП.**

Соревнования включают:

- 1) *бег до 1000 м (юноши)* – участвуют все юноши;
- 2) *бег до 500 м (девушки)* – участвуют все девушки.

Забег отдельные. Стартуют все вместе. На финише учитывается время первого и последнего участника. Время суммируется. Зачет отдельно по юношам и девушкам. Победитель определяется по наименьшей сумме времени.

3) *шведская эстафета (400м – 300м – 200м – 100м)* 1 этап (400 м) и 3 этап (200м) бегут юноши, 2 этап (300м) и 1 этап (100м) бегут девушки. Участники передают друг другу эстафетную палочку. Победитель определяется по наименьшему командному времени.

Общеконандное место в спортивных соревнованиях определяется по наименьшей сумме мест. В случае равенства суммы мест предпочтение отдается отряду, занявшему более высокое место в беге до 1000 м (юноши).

### **25. Боевая тревога**

**Судьи: МО, МВД, МЮ, ЧКВ, МП.**

По тревоге команда должна построиться в полевой форме с противогазами и медицинской сумкой в установленном месте и доложить о готовности. (Предполагается получение командой специального пакета-задания). Оценивается команда по скорости выполнения задания, по качеству экипировки отряда и докладу командира. Подробная информация о проведении боевой тревоги будет сообщена дополнительно.

### **26. Конкурс агитационного плаката по популяризации службы в Вооруженных Силах Приднестровской Молдавской Республики.**

**Судьи: МП, МВД, МЮ, ЧКВ, МП.**

В конкурсе участвует 3 юнармейца. За 1 час. 30 мин. на выданном листе (формат ½ листа ватмана) выполняется задание. Могут использоваться любые техники исполнения и материалы, кроме готовых интернет-проектов. Максимальное количество баллов – 10. Указывается город, название отряда, фамилии авторов информационных материалов. Критерии оценки: соответствие тематике, актуальность, содержание, художественное оформление, соблюдение требований к оформлению плаката).

## **27. Конкурс военно-полевого быта «Землянка».**

**Судьи: МО, МВД, МЮ, ЧКВ, МП.**

Каждая команда по своему усмотрению обустроивает палаточный городок. Оценивается: четко обозначенный вход с указанием города (района) и названия юнармейского отряда; качество установки палаток: штаба, хозяйственной, склада. (если отряд проживает в палатках - список проживающих в них юнармейцев); обустройство места отдыха, работы, отрядной информации (государственная символика, символика отряда, состав отряда и обязанности членов отряда, дежурство, экспресс-информация, итоги Игры и др.); наличие питьевой воды, кострище, дрова и др. Максимальная сумма баллов – 10.

**28. Дополнительно** каждый отряд предоставляет материалы по деятельности отряда за год (стенды, папки, фотографии и др.), которые оформляются отдельно в месте, определенном оргкомитетом Игры «ЮПП», устанавливаются в первый день Игры «ЮПП» и экспонируются в течение всего периода проведения соревнований и конкурсов для ознакомления всеми участниками Игры «ЮПП». Данная выставка в зачет Игры «ЮПП-2018» не входит.

## **8. Подведение итогов Игры «ЮПП»**

**29. Определение результатов.** Результаты выступления отряда в каждом из конкурсов Игры «ЮПП» определяются жюри согласно Условиям проведения конкурсов и соревнований Игры «ЮПП».

**Итоговое место в командном зачёте определяется по сумме мест во всех конкурсах и соревнованиях Игры «ЮПП-2018», указанных в пункте 16 настоящего Положения. В конкурсах «Военизированная игра на местности «Боевой рубеж», «Спортивные соревнования «Тяжело в учении, легко в бою» - в командном зачёте учитывается только общее место.**

**В случае равенства суммы мест предпочтение отдается отряду, занявшему наиболее высокое место в соревнованиях «Военизированная игра на местности «Боевой рубеж», далее – в строевом конкурсе «Статен в строю, силен в бою!».**

**30. Награждение.** Отряды, занявшие 1,2,3 места в каждом виде соревнований, получают дипломы и призы, учрежденные оргкомитетом. Судейская коллегия Игры оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение, присудить дополнительные и специальные призы или не присуждать призовые места.

**31. Организации, участвующие в проведении Игры, спонсоры, средства массовой информации, молодежные общественные организации могут учреждать свои призы по согласованию с оргкомитетом Игры.**

## **9. Условия участия в Игре «ЮПП»**

**32. По прибытию к месту проведения II республиканского этапа (финала) Игры «ЮПП» руководитель отряда предоставляет в оргкомитет следующие документы:**

- а) заявка установленной формы (Приложение № 6 к настоящему Положению);**
- б) список юнармейского отряда (Приложение № 7 к настоящему Положению);**
- в) приказ Управления народного образования о направлении отряда на Республиканскую военно-спортивную игру «Юный патриот Приднестровья-2018»;**
- г) приказ Управления народного образования о проведении муниципального этапа Игры «ЮПП»;**
- д) приказ Управления народного образования об итогах проведения муниципального этапа Игры «ЮПП»;**

- е) итоговый протокол муниципального этапа Игры «ЮПП-2018» в городе/районе, заверенный начальником управления народного образования;
- ж) копии документов, удостоверяющих личности членов отряда;
- з) инструктаж по технике безопасности.

**Отряд допускается к участию в Игре «ЮПП» при предоставлении полного пакета документов.**

33. Отряды представляют отчеты городских (районных) штабов патриотического детско-юношеского и молодежного общественного движения «Юный патриот Приднестровья» молодежного за учебный год (выставка фоторепортажей и материалов о деятельности штабов).

34. Отряды должны иметь одну укомплектованную санитарную сумку, спортивный инвентарь для проведения товарищеских спортивных состязаний.

35. Очередность выступления отрядов в конкурсах и соревнованиях определяется жеребьевкой, которая проводится оргкомитетом 11 мая 2018 года на инструктивно-методическом совещании в Министерстве просвещения Приднестровской Молдавской Республики.

36. Отряды сопровождаются представителями организации образования, которые несут ответственность за жизнь и здоровье участников, соблюдение ими Регламента Игры «ЮПП», оказывают содействие оргкомитету в проведении и судействе Игры «ЮПП».

37. Подготовка и экипировка отрядов для участия в фестивале, предоставление автотранспорта для проезда к месту проведения и обратно осуществляется организациями образования во взаимодействии с Управлениями народного образования городов и районов республики.

38. Подготовка и проведение конкурсов возлагается на оргкомитет Игры «ЮПП».

39. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в Программу Игры «ЮПП», которые объявляют заранее и доводят до сведения всех участников Игры «ЮПП».

39. Каждый отряд должен иметь:

- а) бейджи с фотографиями для каждого участника и всех сопровождающих лиц Игры «ЮПП» с указанием:
  - фамилии и имени;
  - название города (района);
  - наименование отряда;
  - образовательное учреждение;
- б) средства личной гигиены, спортивную (полевую) форму и парадную форму для каждого участника фестиваля;
- в) оборудование для палаточного городка (на усмотрение отряда);
- г) одежду для дождливой (жаркой) погоды;
- д) удобную обувь;
- е) головной убор;
- ж) противогаз для каждого члена отряда;
- з) 1 укомплектованная санитарная сумка;
- и) накидка от дождя для каждого участника и представителя команды;
- к) компас;
- л) макет учебного автомата;
- м) фонарь;
- н) лампочки электрические (5 шт.)
- о) постельное белье;

- п) посуда для еды;
- р) моющие средства для уборки;
- с) инвентарь для уборки территории;
- т) мешки для сбора мусора;
- у) не менее 3-х литров питьевой воды для каждого участника (в бутылках).



**«Боевая техника Вооруженных Сил  
Приднестровской Молдавской Республики»**

Знать наименование военной техники, которая принимает участие в праздничных военных парадах в честь образования Приднестровской Молдавской Республики:

- мотоциклы;
- бронетранспортёры;
- танки;
- артиллерийские расчёты;
- специальные инженерные машины;
- ракетные системы залпового огня и др.

Технические характеристики: (калибр снаряда, дальность стрельбы и др.)

**«Оказание первой доврачебной помощи»**

1. Что такое травма.
2. Понятие о ране. Виды ран.
3. Кровотечение, его виды и способы остановки.
4. Травматический шок.
5. Ушиб. Признаки ушиба, первая помощь при ушибах.
6. Закрытый перелом. Правила оказания помощи.
7. Открытый перелом. Правила оказания помощи.
8. Растяжение и разрыв связок. Признаки. Первая помощь.
9. Вывихи. Признаки. Первая помощь.
10. Ожоги. Первая помощь при ожогах.
11. Первая помощь при утоплении.
12. Первая помощь при обморожении.
13. Первая помощь при тепловом и солнечном ударе.
14. Что необходимо сделать при потере сознания.
15. Транспортировка пострадавших (перелом позвоночника, вывих нижней челюсти, перелом костей предплечья, перелом ребер, перелом грудины, вывих бедра).
16. Оказание первой помощи при попадании инородного тела в слуховой проход.
17. Что должно находиться в автомобильной аптечке?
18. Что должно находиться в медицинской сумке юнармейского отряда?
19. Наложение повязки на голеностопный сустав.
20. Наложение пращевидных повязок на нос, подбородок, голову.

**«Противопожарная безопасность»**

1. Знать предупреждающие знаки:
  - а) «Пожароопасно. Легковоспламеняющиеся вещества»;
  - б) «Взрывоопасно»;
  - в) «Опасно. Ядовитые вещества»;
  - г) «Опасность поражения электрическим током»;
  - д) «Внимание. Опасность».
2. Знать знаки пожарной безопасности.
3. Что такое пожар?
4. Каковы правильные действия при обнаружении пожара?
5. Что необходимо предпринять при сильном задымлении помещения?
6. Действия при внезапном горении сухой травы в лесу?
7. Правила пользования огнетушителем.
8. Правила пользования пожарным рукавом.
9. Оказание первой доврачебной помощи при поражении электрическим током.
10. Ваши действия при загорании электропроводки?
11. Действия при загорании одежды на человеке.

**Историко-краеведческий конкурс «Когда народ един, он непобедим!»**

1 задание

**«Основные военные операции Великой Отечественной войны  
1941-1945 годов»**

1. Блокада Ленинграда.
2. Военная операция под Курском.
3. Подвиг при обороне Москвы.
4. Сталинградская битва.
5. Город-герой России, отважно защищавшийся и в смутное время, и от войск Наполеона, и в 1941 году от немецко-фашистских захватчиков.
6. Роль обороны Севастополя в Великой Отечественной войне.
7. Первый населенный пункт ПМР, освобожденный от немецко-фашистских захватчиков.
8. Значение Яско-Кишиневской операции.
9. Военные операции по освобождению левобережной части Днестра.
10. Первые города-герои России.
11. Водружение Знамени Победы над рейхстагом в Берлине.

2 задание

**«Основные этапы создания и становления  
Приднестровской Молдавской Республики»**

1. II Чрезвычайный съезд депутатов всех уровней Приднестровья.
2. Утверждение Конституции и государственных символов Приднестровской Молдавской Республики.
3. Первые выборы Президента ПМР и Референдум о независимости.
4. Народное ополчение ПМР и его значение в становлении Республики.
5. Памятные даты Приднестровской Молдавской Республики.
6. Административное деление ПМР.
7. Даты основания и символика городов и районов Приднестровья.
8. Первый паспорт гражданина ПМР.
9. Первые денежные знаки ПМР.
10. Государственные награды ПМР.
11. Знаменитые исторические личности Приднестровья.

### 3 задание

#### **«Знаменитые военные деятели времен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов и истории Приднестровья»**

1. В 2017 году исполняется 120 лет со дня рождения известных военачальников: Г.А. Жукова, К.К. Рокоссовского, И.С. Конева. В чём их заслуга перед Отечеством?

2. Заслуги А.И. Покрышкина, Маршала авиации, трижды Героя Советского Союза.

3. Роль Маршалов Советского Союза К.Е. Ворошилова, Л.А. Говорова, А.М. Василевского в победных операциях Великой Отечественной войны.

4. Участники Яско-Кишиневской операции.

5. Роль С.Ф. Кицак, А.В. Кучера, А.И. Лебеда в создании Приднестровской Молдавской Республики.

### 4 задание

#### **«Знаменательные даты воинской славы России и Приднестровья и памятные даты 2018 года»**

1. Дни воинской славы России.

2. Бородинское сражение в Отечественной войне 1812 года.

3. Февральская и Великая Октябрьская социалистическая революции.

4. Подвиг легендарного летчика А.И. Маресьева.

5. Ордена России в честь великих русских полководцев.

6. Города воинской Славы Приднестровья и России.

7. Мемориальные комплексы, воинские захоронения, памятные места в населённых пунктах Приднестровья.

8. Исторические и трудовые заслуги городов и районов Приднестровья.

Приложение № 6  
к Положению «О Республиканской  
военно-спортивной игре «Юный  
патриот Приднестровья-2018»

**ЗАЯВКА-АНКЕТА**  
на участие в Республиканской военно-спортивной игре  
«Юный патриот Приднестровья-2018»

1. Город (район) \_\_\_\_\_
2. Наименование (полное) организации образования \_\_\_\_\_
3. Название юнармейского отряда \_\_\_\_\_
4. Ф.И. (полностью) командира отряда \_\_\_\_\_
5. Данные о сопровождающих лицах:

№ п/п	Статус сопровождающего лица	Ф.И.О. сопровождающего лица (полностью)	Место работы	Должность	Моб. телефон	Примечание
1.	Официальный представитель УНО, (руководитель Штаба)					
2.	Руководитель отряда					
3.	Сопровождающий педагог					
4.	Сопровождающий педагог					

**Дополнительная информация:**

1. Ф.И.О. (полностью) руководителя образовательного учреждения, контактный телефон \_\_\_\_\_
2. Дата проведения муниципального этапа Игры «ЮПП-2018» \_\_\_\_\_
3. Количество ОУ, принявших участие в муниципальном этапе Игры «ЮПП-2018» \_\_\_\_\_
4. Призеры муниципального этапа Игры с указанием полного наименования организации образования:

Место	Наименование ОО (полное)	Ф.И.О. (полностью) руководителя ОО	Ф.И.О. педагогов (полностью), принимавших участие в подготовке отряда	Контактные телефоны
1 место				
2 место				
3 место				

Начальник МУ «УНО»  
М.П.

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

Приложение № 7  
к Положению «О Республиканской  
военно-спортивной игре «Юный  
патриот Приднестровья-2018»

Список юнармейского отряда  
для участия в Республиканской военно-спортивной игре  
«Юный патриот Приднестровья-2018»

1. Город (район) \_\_\_\_\_
2. Наименование (полное) организации образования \_\_\_\_\_
3. Название юнармейского отряда \_\_\_\_\_
4. Ф.И. (полностью) командира отряда \_\_\_\_\_
5. Данные о юнармейцах в (алфавитном порядке):

№ п/п	Ф.И. (полностью)	Дата рождения	Класс	Моб. тел. юнармейца	Ф.И.О. (полностью) одного из родителей	Моб. тел. родителя	Медицинский допуск (подпись, штамп)
1.							
2.							
3.							
4.							

Директор ОО  
М.П.

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.